



See  
Cubic

# SeeCubic マルチビュー 裸眼3Dディスプレイ

多人数同時視聴で  
これまでにない自然な3D体験を

深度制御技術により3D酔いのないシームレスな3D表現  
独自のレンチキュラーレンズ設計・画像処理技術により最大140度視野を実現

## アプリケーション・活用事例



### 車内ディスプレイ

- ICD - インストルメントクラスターディスプレイ
- CID - セントラルインフォメーションディスプレイ
- RES - リアエンターテインメントシステム



### フルコックピットディスプレイ

- 複数のパネルディスプレイから単一のパネルディスプレイへの移行
- ICD、CID、RESの操作機能の統合



### 電子リア&サイドビューミラーの3D化

- リアミラー
- サイドミラー（ドアミラー）

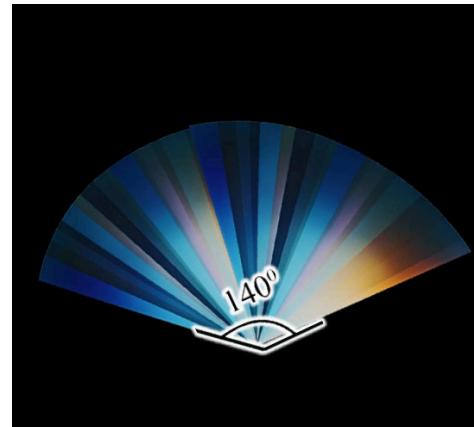
# シームレスな裸眼3Dディスプレイ技術

## 概要

SeeCubic社は、オランダにR&D拠点をかまえ、裸眼で3D映像を楽しめるマルチビュー3Dディスプレイ技術を開発しています。

独自のレンダリング技術により、複数人が同時に自然な3D映像を体験可能です。アイトラッキングが不要なため、視聴位置の制限が少なく、幅広い分野での活用が期待されています。

2D⇒3Dの3D深度の調整が可能で、自然な3D映像体験を提供します。



## 特長



- ・アイトラッキング不要



- ・体験可能最大距離: 4m  
(ディスプレイからの距離)



- ・サイズカスタム ( 10"~110" )
- ・解像度: FullHD ~ 8K

## 評価キット



### 27" SeeCubic DepthAware™ Monitor (LCD-based 4K Landscape)

#### 特長

- ・最適視聴距離: 60cm – 80cm
- ・最大視野角度: 最小水平方向120°, 最小垂直方向: 40°

#### コンテンツツール

- ・SeeCubic player + content demo files
- ・Plug-Ins: Unity and Unreal Engine, After Effects
- ・SDK's: OpenGL, DirectX11 DirectX12

## <お問い合わせ先>

コーンズ テクノロジー株式会社  
(SeeCubic社日本総代理店)  
オートモーティブチーム  
東京都港区芝3-3-10 コーンズハウス  
Tel: 03-5427-7566

会社紹介は  
こちら



評価キットデータシートは  
こちら



**CORNES**  
Technologies