TELEDYNE e2V Everywhereyoulook* 【1Dラインセンサ】

Jul-22

			解像度 (ピクセル)	フォーマット	解像度ピッチ	オプティカルフォーマット	シャッタータイプ	アウトプットフォーマット	フレームレート (@10bits)	ダイナミックレンジ (d B)	パッケージタイプ	パッケージサイズ (MM-H×V)	カラーフィルターオプション
Tetraシリーズ		2k multispectral	2k - 4k	2,048×4	14	- 28.672mm	同期	LVDS 12bit	25kHz × 4	71	LCC	37.6 × 8.3 × 3.3	RGB & NIR
		2k color & mono											RGB & Mono
		2k mono							100kHz				Mono
		4k multispectral		4,096 × 4	7				128kHz		セラミックLCC	37.4 × 9.1 × 3.2	RGB & NIR
		4k color & mono											RGB & Mono
		4k mono											Mono
LS4K			4K/2K	2,048×1	14	28.672mm	Rolling	LVDS 12b	18klps to 80klps	65	Dual in-line 40	44×15.5	Mono
LS4N				4,096×1	7								IVIOTIO
Elite4k2k			4K/2K	2,048×1	7.5	15.36mm	Global + Rolling	LVDS 12b	200klps	54 Grobal	Chip on Board 60	39×33	Mono, True RGB, Color
				4,096×1	5.78 × 3.75				100klps	68 Rolling			

TELEDYNE e2V Everywhereyoulook* 【3Dセンサ】

			解像度 (ピクセル)	フォーマット	解像度ピッチ	オプティカルフォーマット	シャッタータイプ	アウトプットフォーマット	フレームレート (@10bits)	ダイナミックレンジ (d B)	パッケージタイプ	パッケージサイズ (MM-H×V)	カラーフィルターオプション
Flashシリーズ		2K	2M	2,048 × 1,080	- 6	C-Mount	- Global	LVDS 8bit and 10bit	1,500@8bit	>50 up to 100 HDR	μPGA 228	27×27	Mono
		4K	4M	4,096 × 1,080		APS-C			1,800@8bit		μPGA 380	49×37	
Hydra3D			0.5M	832×600	10	2/3' (対角10.3mm)	Three Memory Node gated global shutter		416.7 fps @12bits	62	CLGA	24×22	Mono



Snappyシリーズ				解像度 (ピクセル)	フォーマット	解像度ピッチ	 オプティカルフォーマット	シャッタータイプ	アウトプットフォーマット	フレームレート	ダイナミックレンジ	パッケージタイプ	パッケージサイズ	カラーフィルターオプション
Snappyシリーズ									,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	(@10bits)	(d B)		$(MM-H\times V)$	337 3 1 3 3 3 3 3 3 3 3
Snappyシリーズ			CLGA			2.8	1/2.9'	_ Global	MIPI CSI – 2 8b to 12b	80	67.9	CLGA112	13.3×14.1	Mono/Color
Snappyシリーズ		2M	Fan-out organic	2M	1,920 × 1,080							Fan-out organic 112 ピン	10.01 × 11.51	
		E N 4	CLGA	⊏ N	0.500 × 1.000		1 /1 01			54		CLGA112	15×16	
		5M	Fan-out organic	5M	2,560 × 1,936		1/1.8'					Fan-out organic 138 ピン	12.01×14.01	
			CLGA	- 0.4	1 000 1 000		1 /0 01	Global		80	68	CLGA112	13.3×14.1	
		2M	Fan-out organic	2M	1,920 × 1,080		1/2.9'					Fan-out organic 112ピン	10.01 × 11.51	
		0.004	CLGA		0.0401.500		1 /0 51		MIDLOCL 2.0L t. 10L		_	CLGA112	15×16	
		3.2M	Fan-out organic	3.2M	2,048 × 1,536		1/2.5'		MIPI CSI – 2 8b to 12b	68	66	Fan-out organic 138ピン	12.01 × 14.01	
			CLGA			2.8				_		CLGA112	15×16	
		5M	Fan-out organic	5M	2,560 × 1,936		1/1.8'			54		Fan-out organic 138ピン	12.01 × 14.01	
		8.9	ハイスピード	8.9M	4,096 × 2,160		2/3'		LVDS from 8b to 12b	91		CLGA224	20×21	Mono/Color
Emeraldシリーズ		10M	スタンダード ハイスピード	10M	4,096 × 2,460					80				
			スタンダード ハイスピード				1'			63	67.5			
		12M	スタンダード	12M	$4,096 \times 3,072$					31			00.05	
		16M	ハイスピード スタンダード	16M	4,096 × 4,096					47 23			20×25	
		36M	ハイスピード	37.7M	6,144×6,144	2.5	4/3'			43		μPGA	37×42	
			ウルトラハイスピード		8,192 × 8,192		1,7 6			87	67			
		67M	ハイスピード ウルトラハイスピード	67M			APS-C			32 65				
Sapphireシリーズ		1.3M		1.3M	1,280 × 1,024	024 5.3	1/1.8'	Global + Rolling	Parallel 8 to 10 bit	60	>62	CLCC48	12.7 × 12.7	Mono/Color
Cappillio / /		2M		2M	$1,600 \times 1,200$	4.5	1/ 1.0			50 to 60	66			
	Manual Ma	1.3 M		1.3M	1,280 × 1,024	10	1'	Global Global + Rolling	LVDS from 8b to 12b	980 @12bit		μ PGA181	28×28	Mono
		□	ハイスピード 5M スタンダード	5.2M 2,560 ×	2,560 × 2,048					250 @12bit	58	μι ον το ο		Mono/Color
Linceシリーズ		5 IVI			2,560 × 2,048	5				69 @12bit 105 @8bit		CLCC84	23×23	
		6.5M		6.5M	$2,560 \times 2,560$					170 @12bit	58 Global 62 Rolling	μ PGA179	28.7 × 28.7	
		11M		11M	4,480 × 2,496	6	31mm	Global	LVDS 10b	609	61.3	μ PGA415	50×46	Mono
		1.3M	Rolling Shutter 1.3M Global Shutter		1,280 × 1,024	5.3	1/1.8'	Rolling		60 (>100 at VGA)	>65	01.0040	12.7 × 12.7	Mono/Color
Rubyシリーズ				1.3M				Global	Parallel 8 to 10 bit		>63	- CLCC48		
								Global + Digital						
Onyxシリーズ		1.3M		1.3M	1,280 × 1,024	10	1'	Double Sampling + Rolling	LVDS from 8b to 14b	58/67/74	42	PGA67	25 × 25	Mono, Sparse
NEW!		1.5M		1.5M	1,920×800	2.5	1/3.2'	Global	MIPI CSI – 2	130@8bit 80@10bit		CSP	7.65x4.45	Mono/Color
Topazシリーズ		2M		2M	1,920 x 1,080					100@8bit 65@10bit	64			
Jadeシリーズ	THE PARTY OF THE P	0.5M		0.5M	860×640	5.8	1/2.9'	Global	Parallel 8 bit	>52 linear >100 line/log	>40	CLCC48	10×10	Mono, Color, Sparse